



## Bindung durch Spielen

Spielen ist nicht nur die natürlichste Möglichkeit für Kinder, etwas zu lernen, sondern es ist auch unerlässlich für ihre Entwicklung im Leben. Darum hat jedes Kind nicht nur das Recht zu spielen\*, sondern auch ein Grundbedürfnis danach. Das Spiel stimuliert das menschliche Gehirn und unterstützt die Entwicklung physischer, emotionaler sowie im 21. Jahrhundert entscheidender Fähigkeiten wie Problemlösungskompetenz, Zusammenarbeit, Kreativität und Kommunikation.



Für die jüngsten Kinder ist das Spielen mit Erwachsenen ein Schlüsselement zur Freisetzung dieser Potenziale. Das Gehirn eines Kleinkindes kann zwischen 700 und 1000 Neuronen pro Sekunde aktivieren, die sich wiederum mit Tausenden anderen Neuronen verbinden. Spielen unterstützt die Aktivierung dieser Neuronen, die Verbindungen dienen als zukünftige Bausteine und haben Einfluss auf Gesundheit, emotionales Wohlbefinden und Lernfähigkeit\*\*.

„Menschen brauchen Menschen. Die Grundlage für das Lernen beruht auf den wechselseitigen sozialen Interaktionen zwischen Erwachsenen und Kindern. Alles, was den natürlichen Fluss dieser Konversation stört, beeinträchtigt die Lernfähigkeit unserer Kinder. Wir fokussieren uns oft darauf, dass die Fernsehzeit Kinder von wichtigen Interaktionen abhält. Dabei sollte das gleiche für Eltern gelten. Jedes Mal, wenn wir mitten im Gespräch mit unserem Kind das Mobiltelefon zur Hand nehmen, jedes Mal, wenn wir die neuesten Nachrichten abrufen und jedes Mal, wenn wir dem Drang nachgeben, die neueste E-Mail zu lesen, unterbrechen wir den Fluss wertvoller Momente mit unseren Kindern. Durch diese Unterbrechung geht laut unseren Studien das Gespräch verloren und unsere Kinder lernen weniger“, so Kathy Hirsh-Pasek, Professor für Psychologie an der Temple University in Philadelphia und Senior Fellow der Brookings Institution.

\*UNICEF – UN-Kinderrechtskonvention, Artikel 31:

<https://www.unicef.org/rightsite/files/uncrcchildfriendlylanguage.pdf>

\*\* Video zur Kampagne „Partners in Play“ von UNICEF, der LEGO Foundation und Partnern der LEGO Gruppe: <https://youtu.be/pNG0M38EAqo>

## **Wissenswertes zur LEGO DUPLO Reihe**

- LEGO DUPLO ist ein speziell für Kinder im Alter von 1½ bis 5 Jahren konzipiertes Spielsystem.
  - LEGO DUPLO Bausteine sind doppelt so groß wie LEGO Bausteine – ideal für kleine Hände und wachsende Vorstellungskraft.
  - Der LEGO DUPLO Baustein basiert auf dem gleichen System wie der LEGO Baustein und setzt Kreativität und Fantasie keine Grenzen.
  - Das erste LEGO® DUPLO® Set kam 1949 auf den Markt.
  - 2018 sind 56 verschiedene LEGO® DUPLO® Sets erhältlich.
  - Die Kampagne „Do not Disturb Playtime!“ geht vom 26. Februar bis zum 18. März und ist beschränkt auf LEGO DUPLO Inhalte und Kanäle zwischen 5:00 und 20:00 Uhr. Außerhalb dieser Zeiten wird LEGO DUPLO weiterhin interessante und anregende Spieltipps und Beiträge von echten Familien und Experten für Kinderpsychologie posten.
- 

## **Über die LEGO Gruppe**

Die LEGO Gruppe ist ein Familienunternehmen in Privatbesitz mit Firmensitz in Billund, Dänemark, und Hauptniederlassungen in Enfield, USA, London, UK, Shanghai, China und Singapur. Das Unternehmen wurde im Jahr 1932 von Ole Kirk Kristiansen gegründet und ist heute, nicht zuletzt durch den weltberühmten LEGO® Stein, einer der weltweit führenden Spielwarenhersteller.

Getreu dem Leitsatz „Only the best is good enough“ setzt sich das Unternehmen für die Entwicklung von Kindern ein, fördert und inspiriert die „Baumeister von morgen“ durch kreatives Spielen und gleichzeitiges Lernen. LEGO Produkte werden weltweit verkauft und können online unter [www.LEGO.com](http://www.LEGO.com) entdeckt werden.

LEGO, das LEGO Logo, die Minifigur, DUPLO, BIONICLE, LEGENDS OF CHIMA, DIMENSIONS, das FRIENDS Logo, das MINIFIGURES Logo, MINDSTORMS, MIXELS, NINJAGO und NEXO KNIGHTS sind Marken der LEGO Gruppe. ©2018, die LEGO Gruppe.